

## RANG D'UNE MATRICE – COURS ET EXERCICES

### I — DÉFINITIONS ET PREMIERS EXEMPLES

**DÉFINITION 1.** Soient  $n$  et  $p$  deux entiers naturels non nuls, et  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . Le **rang de la matrice**  $A$ , noté  $\text{rg}(A)$  est la dimension du sous-espace vectoriel de  $\mathbb{K}^n$  engendré par ses  $p$  colonnes.

#### Exemples

$\begin{aligned} > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3 \\ > \text{Plus généralement } \text{rg}(I_n) = n \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 1 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -2 & 6 \end{pmatrix} = 1 \end{aligned}$	$\begin{aligned} > \text{rg} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 5 & 5 & 1 \\ 6 & 6 & 1 \\ 5 & 5 & 1 \end{pmatrix} = 2 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -2 & -4 & -8 \\ 3 & 6 & 12 \end{pmatrix} = 1 \end{aligned}$	$\begin{aligned} > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix} = 2 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} = 2 \\ > \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & \alpha \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{cases} 1 & \text{si } \alpha = 0 \\ 2 & \text{si } \alpha \neq 0 \end{cases} \\ > \text{rg}(1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6) = 1 \end{aligned}$
---	---	--

Convention : une fois pour toutes, indiquons que  $n$  et  $p$  désigneront dans ces lignes des entiers naturels non nuls.

Le premier énoncé ci-dessous découle directement de la définition :

**PROPRIÉTÉ 1.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . On a :  $\text{rg}(A) \leq \min(n, p)$

Preuve. Le rang est par définition la dimension d'un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{K}^n$  ; donc inférieur ou égal à  $n$ . De plus, le rang est la dimension d'un sous-espace engendré par  $p$  éléments (les colonnes de la matrices) ; ce qui implique qu'il est inférieur ou égal à  $p$ . Donc  $\text{rg}(A)$  est inférieur ou égal à  $n$  et à  $p$ , d'où la conclusion.  $\square$

Le second découle à peine moins trivialement de la définition de rang.

**PROPRIÉTÉ 2.** Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On a :

- 1)  $\text{rg}(A) \leq n$
- 2)  $\text{rg}(A) = n$  si et seulement si les colonnes de  $A$  forment une base de  $\mathbb{K}^n$ .
- 3)  $\text{rg}(A) = n$  si et seulement si  $A$  est inversible.

Preuve. Le 1) est une conséquence de la propriété 1, appliquée au cas particulier d'une matrice carrée à  $n$  lignes (et donc  $n$  colonnes).

Pour le 2) : si le rang de la matrice est  $n$ , cela signifie que les  $n$  colonnes  $C_1, \dots, C_n$  de  $A$  engendrent  $\mathbb{K}^n$ . La famille  $\mathcal{F} = (C_1, \dots, C_n)$  est donc génératrice de  $\mathbb{K}^n$ , et puisque son cardinal est  $n$ , c'est une base de  $\mathbb{K}^n$ . Réciproquement, si les  $n$  colonnes de  $\mathbb{K}^n$  forment une base de  $\mathbb{K}^n$ , le sous espace engendré par ces colonnes est de dimension  $n$  (ça décoiffe !), ce qui signifie par définition que le rang de la matrice est  $n$ .

Pour le 3) : si le rang de  $A$  est  $n$ , il découle du point précédent que ses colonnes constituent une base de  $\mathbb{K}^n$  ; notons  $\mathcal{B}'$  cette base. La matrice  $A$  n'est autre que la matrice de passage de la base canonique à la base  $\mathcal{B}'$ , et elle est donc inversible, comme toute matrice de passage. Réciproquement, si  $A$  est inversible, alors tout  $n$ -uplet  $V \in \mathbb{K}^n$  peut s'écrire de manière unique comme combinaison linéaire des  $C_i$ , puisque le système  $AX = V$  admet une unique solution dans  $\mathbb{K}^n$ . Donc les colonnes de  $A$  constituent une base de  $\mathbb{K}^n$ , ce qui entraîne que le rang de  $A$  est  $n$ .  $\square$

## II — MATRICES ÉCHELONNÉES

**DÉFINITION 2.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . La matrice  $A$  est **échelonnée (en lignes)** si :

- toute ligne non nulle de  $A$  commence avec strictement plus de zéros que la ligne précédente ;
- en-dessous d'une ligne nulle, on ne peut trouver qu'une ligne nulle.

### Exemples

1)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$  est échelonnée ;

2)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  est échelonnée ;

3)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  est échelonnée ;

4)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  n'est pas échelonnée ;

5)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  n'est pas échelonnée ;

6)  $A \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  est échelonnée ;

L'intérêt des matrices échelonnées est que le calcul de leur rang est particulièrement simple. Explicitement :

**PROPRIÉTÉ 3.** Le rang d'une matrice échelonnée est égal au nombre de ses lignes non nulles.

*Idée de la preuve.* Il découle de la définition de matrice échelonnée que  $k$  lignes non nulles correspondent à  $k$  vecteurs linéairement indépendants. S'en convaincre sur les exemples précédents est assez aisé ; la seule difficulté technique consiste donc à traduire en toute généralité cette idée...  $\square$

## III — OPÉRATIONS ÉLÉMENTAIRES, MATRICES ÉQUIVALENTES

**DÉFINITION 3.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ , dont on note  $(L_i)_{i \in [1, n]}$  les lignes. On appelle :

- **permutation des lignes**  $L_i$  et  $L_j$  le fait d'échanger les lignes d'indice  $i$  et  $j$  dans la matrice  $A$ .
- **dilatation de la ligne**  $L_i$  le fait de remplacer la ligne  $L_i$  par  $\lambda L_i$  ( $\lambda$  étant un scalaire non nul).
- **tranvection** l'opération consistant à remplacer une ligne  $L_i$  par une combinaison  $L_i + \lambda L_j$  ( $\lambda$  étant un scalaire non nul).

Enfin, on appelle **opération élémentaire** sur (les lignes d') une matrice une des opérations citées ci-dessus.

**Remarques :** ces opérations élémentaires sont celles que vous utilisez déjà lorsque vous résolvez un système ou que vous inversez une matrice par la méthode du pivot de Gauss.

La seconde remarque est que l'on peut définir de manière analogue des opérations élémentaires sur les colonnes d'une matrice.

**DÉFINITION 4.** Deux matrices  $A$  et  $B$  de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$  sont **équivalentes** si l'on peut passer de  $A$  à  $B$  par une suite d'opérations élémentaires. Dans ce cas, on note :  $A \sim B$ .

**Exemples**

- $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  est équivalente à  $A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  (permutation de  $L_2$  et  $L_3$ )
- $A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  est équivalente à  $A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (dilatation de  $L_3$  de facteur  $1/2$ )
- $A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est équivalente à  $A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (transvection : on a remplacé  $L_2$  par  $L_2 - 2L_1$ )
- $A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est équivalente à  $A_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$  (transvection : on a remplacé  $L_3$  par  $L_3 - L_1$ )
- $A_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$  est équivalente à  $A_6 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$  (permutation des colonnes  $C_2$  et  $C_3$ )

Au final, les six matrices  $A_i$  sont deux à deux équivalentes. En particulier,  $A_1$  et  $A_6$  sont équivalentes. Et la matrice  $A_6$  est échelonnée. Ce n'est pas un hasard puisque :

**PROPRIÉTÉ 4.** *Toute matrice de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$  est équivalente à une matrice échelonnée.*

*Idée de la preuve.* La preuve repose sur le même principe que celle du pivot de Gauss. Elle consiste à décrire l'algorithme permettant de faire apparaître des zéros dans chaque colonne de la matrice  $A$  pour se ramener à une matrice triangulaire supérieure (lorsque la matrice initiale est carrée) ou simplement échelonnée (dans le cas général).  $\square$

Le temps est venu d'énoncer le résultat le plus important pour le calcul pratique du rang :

**THÉORÈME.** *Deux matrices équivalentes ont même rang.*

*Idée de la preuve.* Briques élémentaires de cette démo : premièrement, le rang (d'une application linéaire) est invariant par composition avec un isomorphisme. Deuxièmement, le produit de deux matrices correspond à la composition des applications linéaires représentées par ces matrices. Enfin, les opérations élémentaires correspondent à des produits matriciels particuliers.  $\square$

Remarque : des trois "briques" évoquées ci-dessus, la dernière mérite que l'on s'y attarde un peu, puisque c'est la seule qui n'est pas intervenue jusqu'à présent dans le cours d'algèbre linéaire. C'est l'objet du paragraphe ci-dessous.

**IV — MATRICES ASSOCIÉES AUX OPÉRATIONS ÉLÉMENTAIRES : REMARQUES INFORMELLES**

On se propose d'illustrer par des exemples la correspondance entre les opérations élémentaires sur les lignes ou les colonnes d'une matrice, et des produits matriciels particuliers.

- Permutation de deux lignes ou de deux colonnes : on part de la matrice identité  $I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . En permutant sa deuxième ligne et sa quatrième ligne, on obtient une matrice que nous noterons  $P_{24} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

En faisant les produits (à gauche et à droite) d'une matrice  $M$  quelconque de  $\mathcal{M}_4(\mathbb{K})$  par  $P_{24}$  on obtient :

$$P_{24}M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & A & B \\ C & D & E & F \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ C & D & E & F \\ 8 & 9 & A & B \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

$$MP_{24} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & A & B \\ C & D & E & F \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 & 1 \\ 4 & 7 & 6 & 5 \\ 8 & B & A & 9 \\ C & F & E & D \end{pmatrix}$$

En résumé, multiplier à gauche (*resp.* à droite) la matrice  $M$  par  $P_{24}$  permet de permuter les deuxième et quatrième lignes (*resp.* colonnes) de la matrice  $M$  (ce qui justifie que l'on dise de  $P_{24}$  que c'est une **matrice de permutation**). Comme vous vous en doutez probablement, la preuve dans le cas général de cette affirmation n'est pas conceptuellement compliquée, mais techniquement peu agréable à rédiger (il faut aimer naviguer avec les indices).

► Dilatation d'une ligne ou d'une colonne : on part de la matrice identité  $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . En remplaçant sur sa dernière ligne le 1 par  $\lambda$  (où  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ ) on obtient une matrice que nous noterons  $D_{3\lambda} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$ . En faisant les produits (à gauche et à droite) d'une matrice  $M$  quelconque de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{K})$  par  $D_{3\lambda}$  on obtient :

$$D_{3\lambda}M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \\ 6\lambda & 7\lambda & 8\lambda \end{pmatrix}$$

$$MD_{3\lambda} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2\lambda \\ 3 & 4 & 5\lambda \\ 6 & 7 & 8\lambda \end{pmatrix}$$

En résumé, multiplier à gauche (*resp.* à droite) la matrice  $M$  par  $D_{3\lambda}$  permet de multiplier par  $\lambda$  la troisième ligne (*resp.* colonne) de la matrice  $M$ . C'est pourquoi on dit de  $D_{3\lambda}$  que c'est une **matrice de dilatation**.

► Transvection : on part de la matrice identité  $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . En remplaçant sur sa deuxième ligne le troisième coefficient par  $\lambda$  (où  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ ) on obtient une matrice que nous noterons  $T_{23\lambda} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \lambda \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . En faisant les produits (à gauche et à droite) d'une matrice  $M$  quelconque de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{K})$  par  $T_{23\lambda}$  on obtient :

$$T_{23\lambda}M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \lambda \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d + \lambda g & e + \lambda h & f + \lambda i \\ g & h & i \end{pmatrix}$$

$$MT_{23\lambda} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \lambda \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c + \lambda b \\ d & e & f + \lambda e \\ g & h & i + \lambda h \end{pmatrix}$$

En résumé, multiplier à gauche la matrice  $M$  par  $T_{23\lambda}$  permet de remplacer la deuxième ligne ( $L_2$ ) de la matrice  $M$  par la combinaison  $L_2 + \lambda L_3$ . Et multiplier à droite la matrice  $M$  par  $T_{23\lambda}$  permet de remplacer la troisième colonne ( $C_3$ ) de la matrice  $M$  par la combinaison  $C_3 + \lambda C_2$ . C'est pourquoi on dit de  $T_{23\lambda}$  que c'est une **matrice de transvection**.

**PROPRIÉTÉ 5.** Toute matrice de permutation, de dilatation ou de transvection est inversible. Plus précisément :

- Si  $P_{ij}$  est une matrice de permutation, alors  $P_{ij}$  est sa propre inverse :  $P_{ij}^{-1} = P_{ij}$
- Si  $D_{i\lambda}$  est une matrice de dilatation, alors :  $D_{i\lambda}^{-1} = D_{i\frac{1}{\lambda}}$
- Si  $T_{ij\lambda}$  est une matrice de dilatation, alors :  $T_{ij\lambda}^{-1} = T_{ij(-\lambda)}$

Idée de la preuve. On écrit rigoureusement ce que représentent les notations utilisées dans l'énoncé, puis on vérifie que le produit de chaque matrice avec l'inverse proposé dans la propriété donne effectivement l'identité.  $\square$

**V — CALCUL EXPLICITE DU RANG D'UNE MATRICE**

Grâce aux résultats précédents cette méthode est d'une simplicité déconcertante :

**MÉTHODE PRATIQUE DE CALCUL DU RANG.** On considère  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ .

- ▶ Etape 1 : on cherche une matrice échelonnée  $E$  telle que  $A \sim E$ .
- ▶ Etape 2 : le rang de  $A$  est alors le nombre de lignes non nulles de  $E$ .

*Remarque : une autre méthode consiste à calculer le rang via le cardinal d'une base la dimension du sev engendré par les colonnes de la matrice. Cette méthode est en général plus longue.*

Avant de passer aux exercices, faisons un rapide tour d'horizon de vos connaissances sur le rang.

**VI — PROPRIÉTÉS DU RANG (CATALOGUE)**

**SYNTHÈSE DES PROPRIÉTÉS DU RANG.**

- 1) Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . Alors :  $rg(A) = rg(f)$  où  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^p, \mathbb{K}^n)$  désigne l'application linéaire canoniquement associée à  $A$ .
- 2) Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . On a :  $rg(A) \leq \min(n, p)$ .
- 3) Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On a :  $rg(A) \leq n$ , et  $rg(A) = n$  SSI  $A$  inversible SSI les colonnes de  $A$  forment une base de  $\mathbb{K}^n$ .
- 4) Le rang d'une matrice échelonnée est égal au nombre de ses lignes non nulles.
- 5) Toute matrice de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$  est équivalente à une matrice échelonnée.
- 6) Deux matrices équivalentes ont même rang.
- 7) Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . Si  $B \in GL_n(\mathbb{K})$ , alors  $rg(BA) = rg(A)$  ; et si  $C \in GL_p(\mathbb{K})$ , alors  $rg(AC) = rg(A)$ .
- 8) Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Si  $P \in GL_n(\mathbb{K})$ , alors  $rg(P^{-1}AP) = rg(A)$ .
- 9) Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . Alors  $rg(A) = rg({}^tA)$ .

**VII — EXERCICE** Calculer le rang des matrices suivantes :

1)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$

2)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -3 & -3 & 3 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$

4)  $A = \begin{pmatrix} 8 & 4 & -16 \\ 0 & 4 & -8 \\ 4 & 4 & -12 \end{pmatrix}$

5)  $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

6)  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & -3 & 2 \end{pmatrix}$

7)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

8)  $A = \begin{pmatrix} 1+i & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix}$

9)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

10)  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$

11)  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$

12)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

13)  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

14)  $A = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$  (avec  $\alpha$  et  $\beta$  complexes)

15)  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

16)  $A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 6 & 2 \\ 2 & -5 & 10 & 3 \\ 3 & -8 & 17 & 4 \end{pmatrix}$

17)  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

18)  $A = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$

19)  $A = \begin{pmatrix} 1 & a \\ a & a \\ a+1 & a^2 \end{pmatrix}$

20)  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \\ a & a \end{pmatrix}$

21)  $A = \begin{pmatrix} a & b-c \\ c & a \\ b+c & -a \end{pmatrix}$